Die SysML v2

Wegbereiterin für eine neue Ära im Systems Engineering



Stephan Roth oose Innovative Informatik eG, Hamburg REConf – 25. April 2023

Stephan Roth

Trainer, Berater und Coach

in www.linkedin.com/in/steproth

xing.to/sr

@_StephanRoth







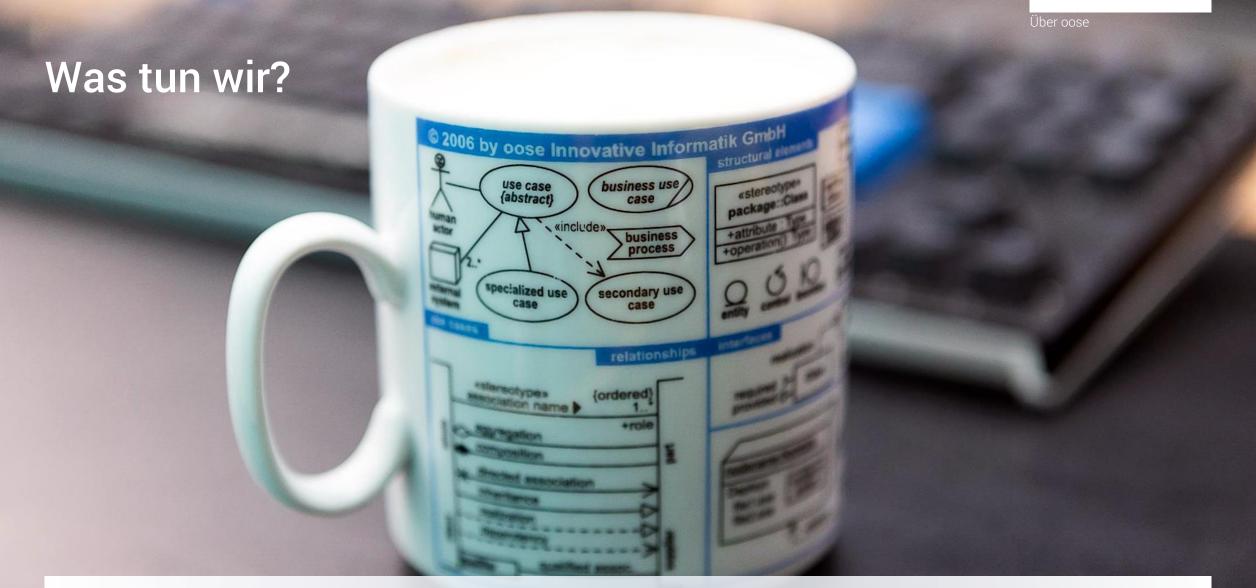






(Model Based) Systems Engineering Software Engineering und Architektur Software Craft und Clean Code Konferenzsprecher Fachbuchautor





oose bietet Trainings und Beratungen rund um viele Themen der Software-, System- und Organisationsentwicklung an.

Agenda

- 1. Warum MBSE?
- Unter der Haube: Die neue
 Spracharchitektur der SysML v2
- 3. Es müssen nicht immer Diagramme sein
- 4. Anforderungsmanagement
- 5. Und was wird aus meinen Modellen?
- 6. Das SysML-Modell als Integrations-Plattform
- 7. Fazit



Warum MBSE?

Das Systemmodell als die Single Source of Truth

Document-Based Systems Engineering



- Erbärmliches Tooling (Bürosoftware)
- Aktualitäts- und Konsistenzprobleme
- Lückenlose Nachverfolgbarkeit (Traceability) quasi unmöglich
- Redundanzen (Verletzungen des DRY-Prinzips)
- Große Interpretationsspielräume
- Nicht maschinell auswertbar
- Nicht simulierbar
- Grafische Darstellungen sind nur Bilder
- Fehlende oder unklare Syntax und Semantik
- Nicht mehr zeitgemäß!

"Systems engineers routinely compose task-specific virtual models using ontologically linked, digital twin-based model-assets. These connected models are updated in real-time providing a virtual realitybased, immersive design and exploration space."

-INCOSE SE Vision 2035 (2022)

"Model-based Systems Engineering will become the 'norm' for systems engineering."

-INCOSE SE Vision 2025 (2014)

"In many respects, the future of systems engineering can be said to be 'model-based."

INCOSE

-INCOSE SE Vision 2020 (2007)

oose.

Model-Based Systems Engineering (MBSE)

- ... is the formalized application of modeling to support
- system requirements,
- design,
- analysis,
- verification and validation activities
 beginning in the conceptual design phase and continuing
 throughout development and later life cycle phases.

-INCOSE. Systems Engineering Vision 2020. September 2007.

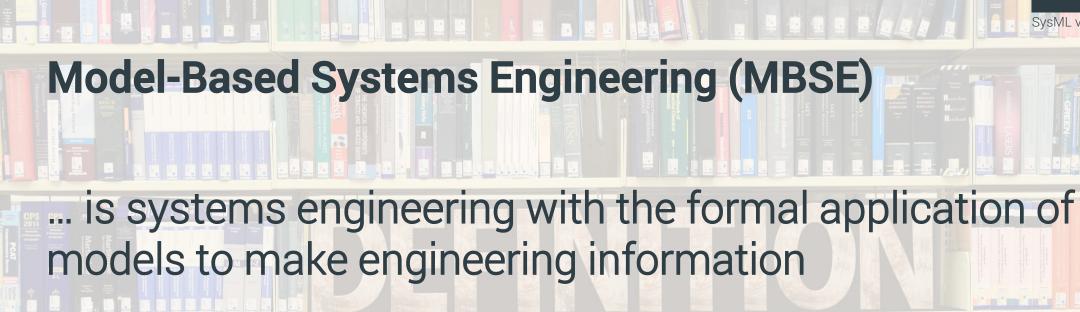
Die MBSE-Vision



One Model – Many Stakeholders

Das Systemmodell als die einzige relevante Quelle für alle Engineering-Informationen:
Single Source of Truth.

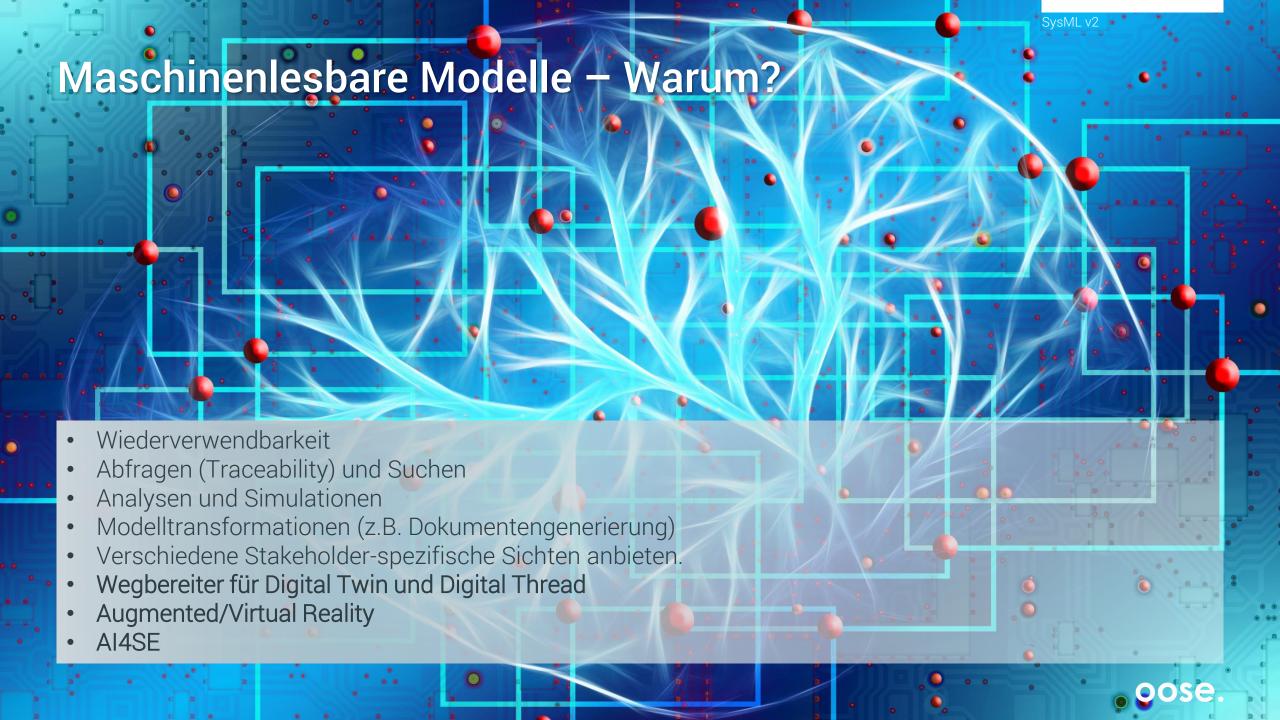
oose.



accessible to machines

to support the stakeholders.

-Tim Weilkiens (oose).

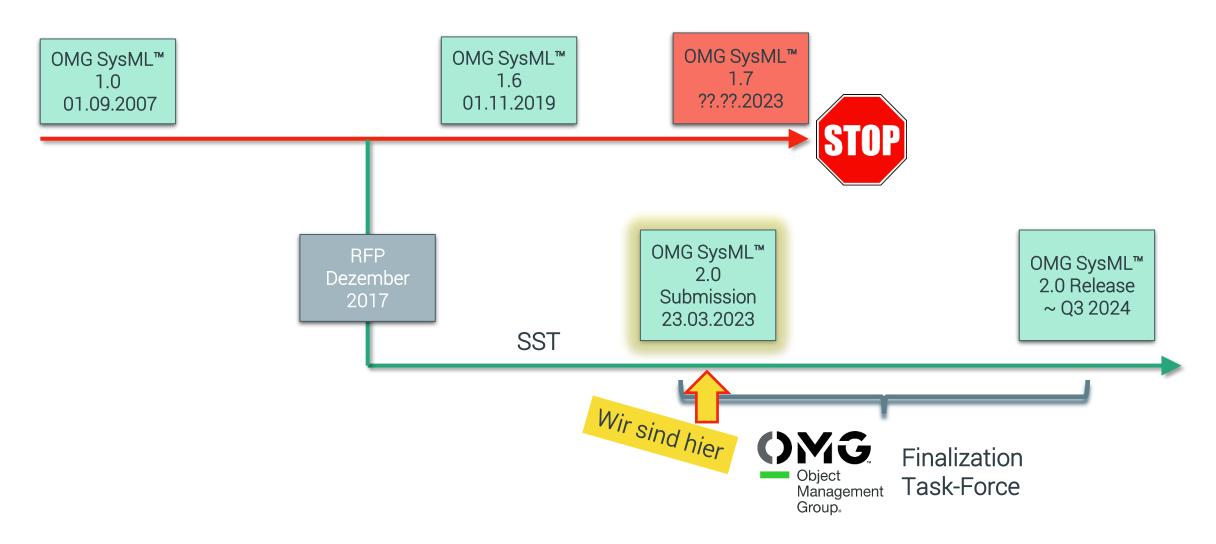




DAL COMPUTER

Der Commodore Vic20 e 64

SysML Historie & Entwicklung



SysML v2 Submission Team (SST)

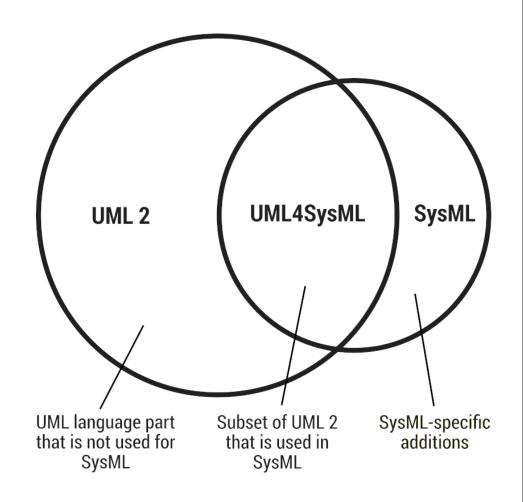


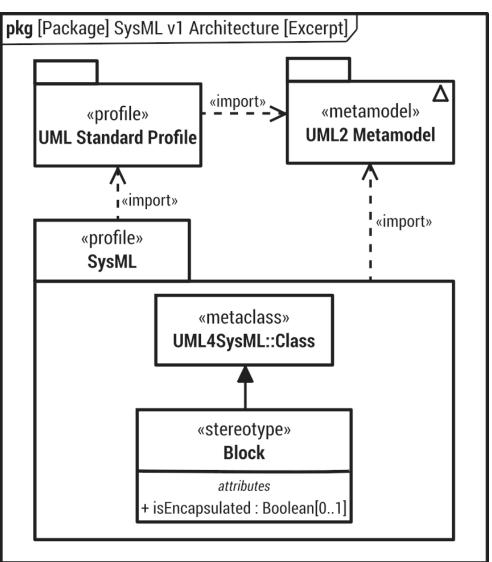
Knapp 200 Mitglieder von ~80 Organisationen (u.a. oose) Leitung: Sanford Friedenthal und Ed Seidewitz

Unter der Haube

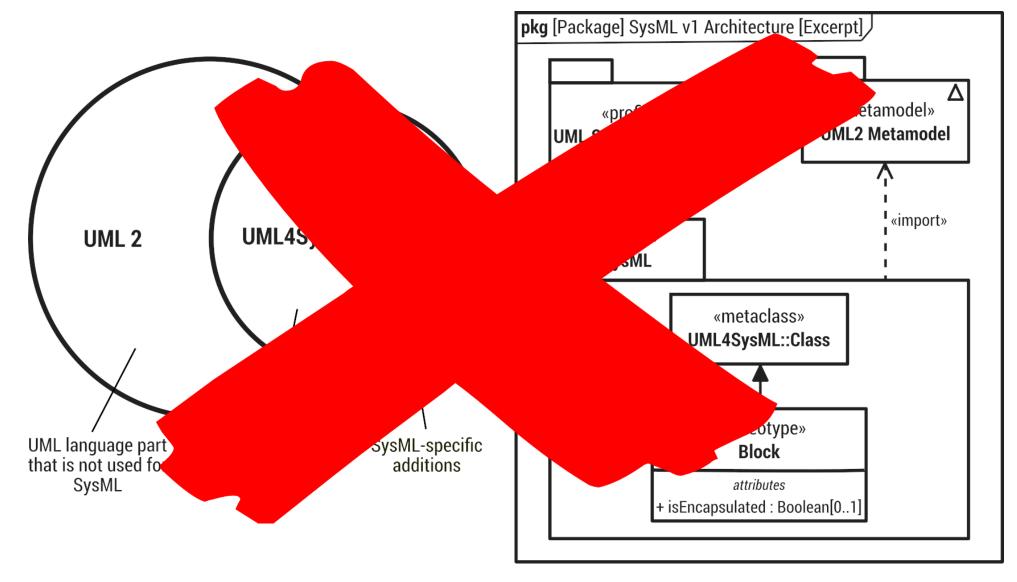
Die neue Spracharchitektur der SysML v2

Architektur SysML v1

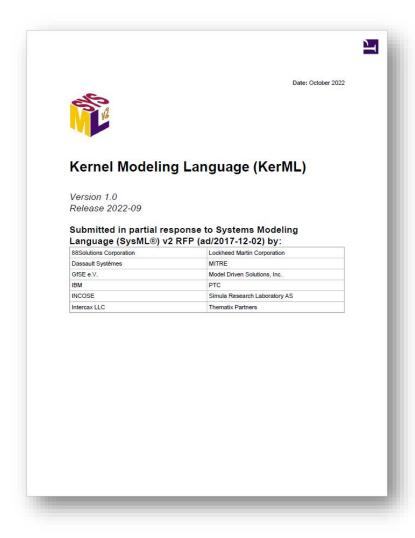


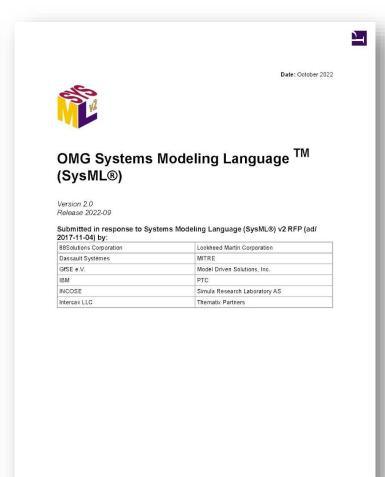


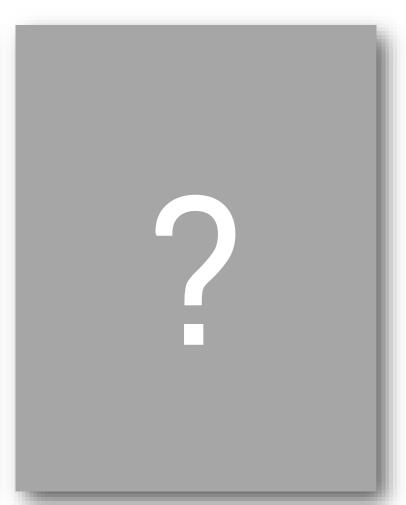
SysML v2 basiert nicht auf UML!



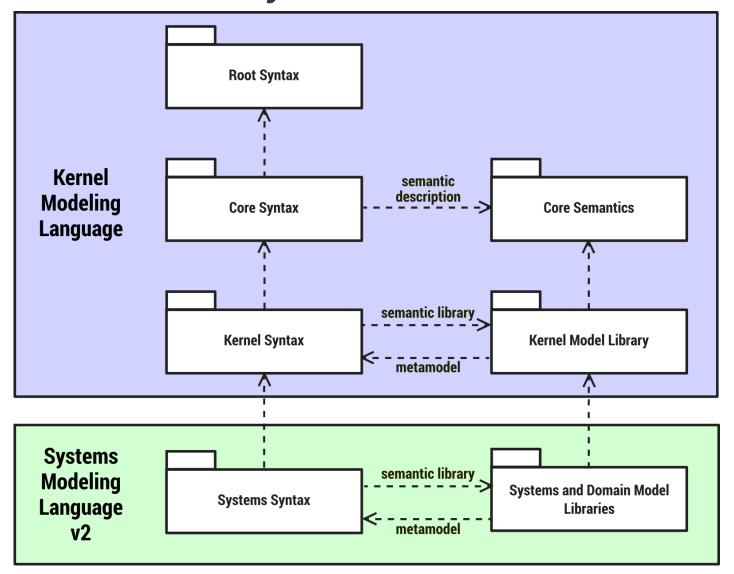
3 Spezifikationen



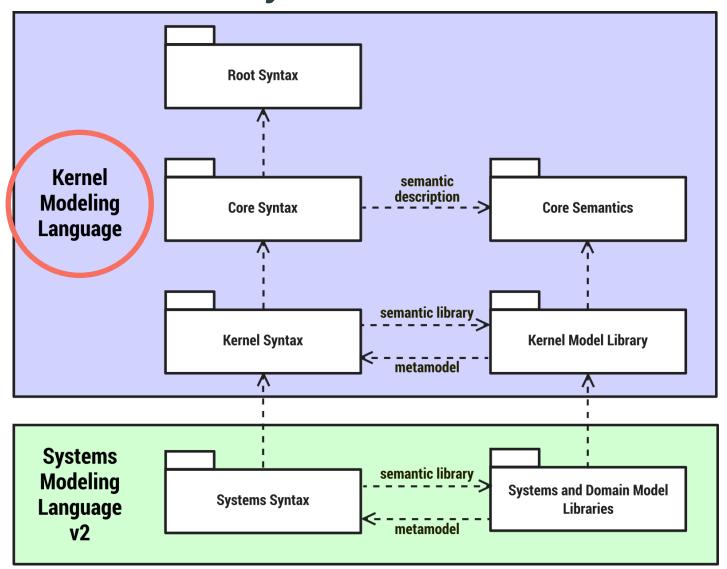




Architektur SysML v2

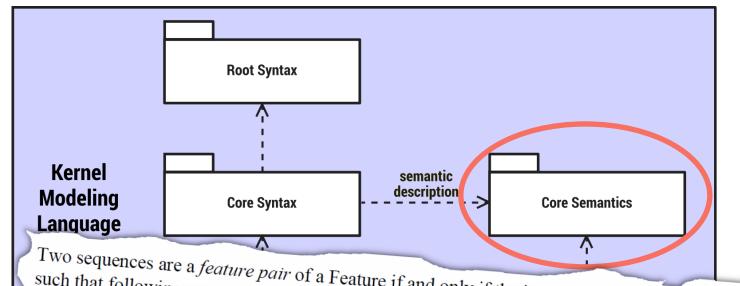


Architektur SysML v2



KerML = Das neue Metamodell der SysML v2 (...und auch anderer, zukünftiger Modellierungssprachen).

Formale Semantik



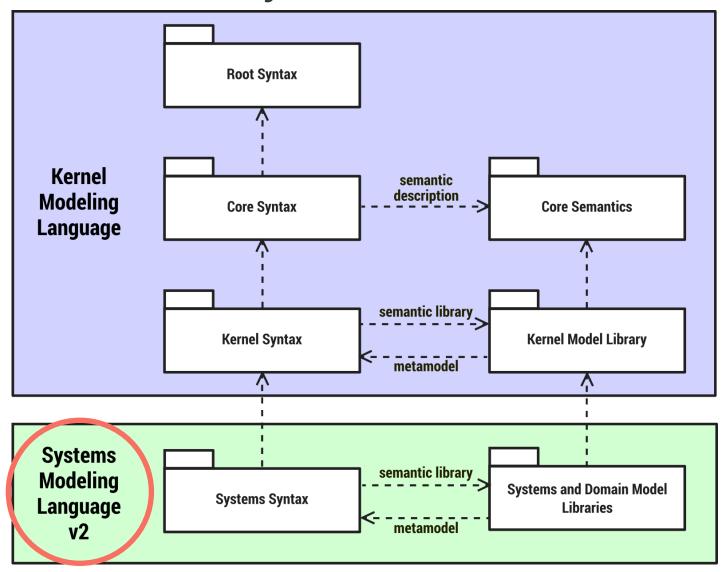
Die Kernsemantik ist mathematisch definiert (in logischer Notation erster Ordnung).

Two sequences are a feature pair of a Feature if and only if the interpretation of the Feature includes a sequence so • so is the concatenation of the two sequences, in order.

- The first sequence is in the minimal interpretation of all featuringTypes of the Feature. • The second sequence is in the minimal interpretations of all types of the Feature.

```
\forall s_1, s_2 \in S, f \in V_F \ feature\text{-pair}(s_1, s_2, f) \equiv
   \exists s_0 \in S \ s_0 \in (f)^T \land concat(s_0, s_1, s_2) \ \land
      (\forall t_1 \in V_T \ t_1 \in f. \texttt{featuringType} \Rightarrow s_1 \in (t_1)^{minT}) \ \land
      (\forall t_2 \in V_T \ t_2 \in f. \text{type} \Rightarrow s_2 \in (t_2)^{minT})
```

Architektur SysML v2



Die SysML v2 ist eine Anpassung und Erweiterung von KerML um Konzepte und Terminologien für das Systems Engineering.

Farewell, SysML Block

In der SysML v2 wird noch sehr viel strikter und genauer zwischen der **Definitionsebene** und der **Verwendungsebene** (Usage) unterschieden.

Block → Part Definition

Activity

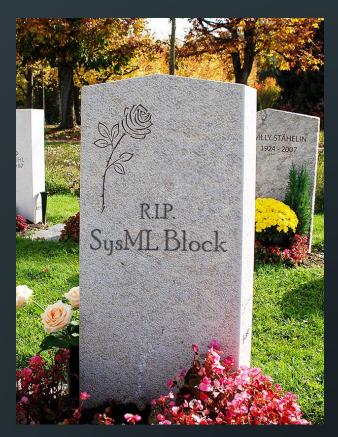
Action Definition

Requirement \rightarrow Requirement Definition

. . .

"Verwendungs-orientierter Modellierungsansatz": macht die Modellierung von tief verschachtelten Dekompositionen einfach und natürlich.

Gleichzeitig wird weiterhin ein "Definitions-orientierter" Ansatz unterstützt, um Modularisierung und Bibliothekenbildung zu erleichtern.

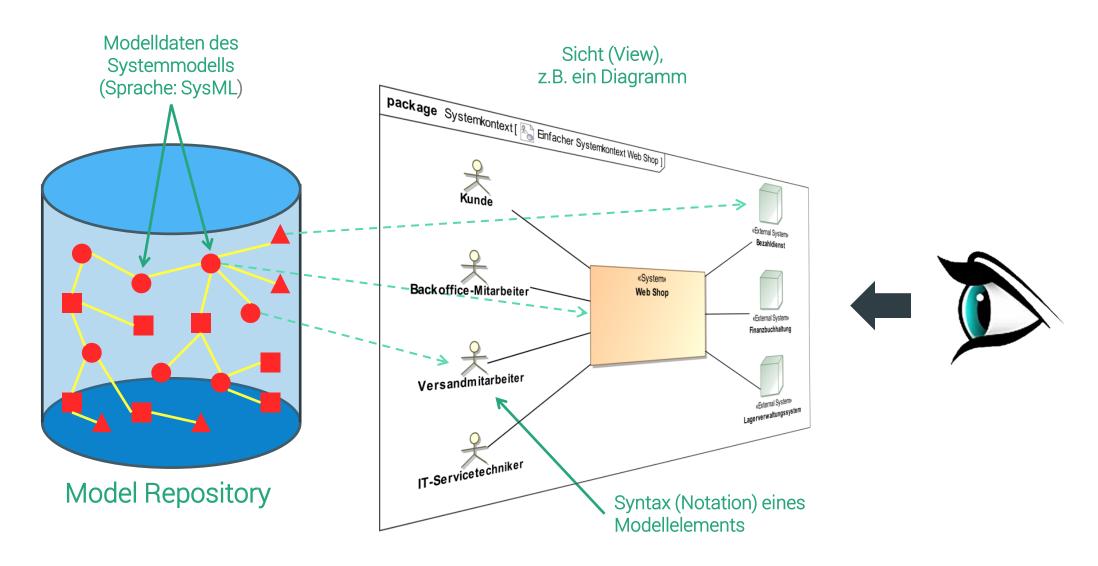


Es müssen nicht immer Diagramme sein

Die neue textuelle Notation der SysML v2

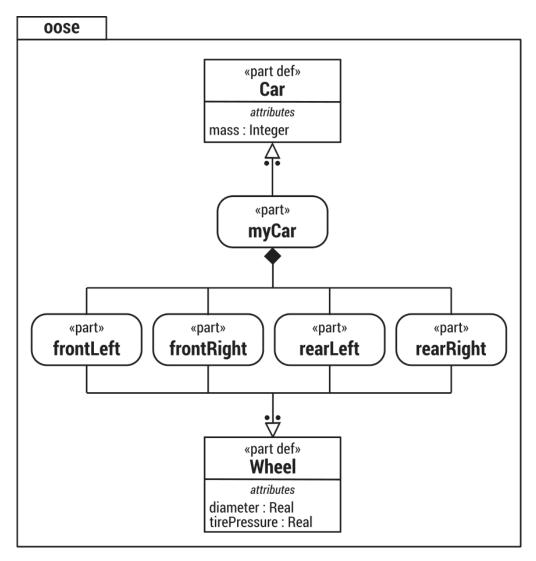


SysML war nie eine "Zeichensprache"!



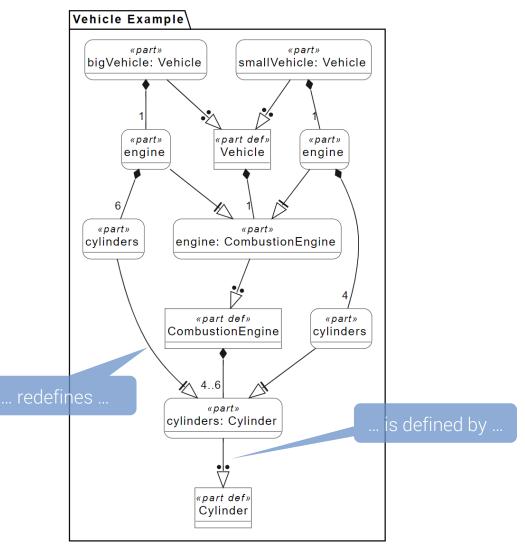
Textuelle und grafische Notation

```
01 package oose {
     import ScalarValues::*;
     part def Car {
       attribute mass : Integer;
     part def Wheel {
       attribute diameter : Real;
       attribute tirePressure : Real;
11
     part myCar : Car {
       part frontLeft : Wheel;
       part frontRight : Wheel;
       part rearLeft : Wheel;
       part rearRight : Wheel;
19 }
```



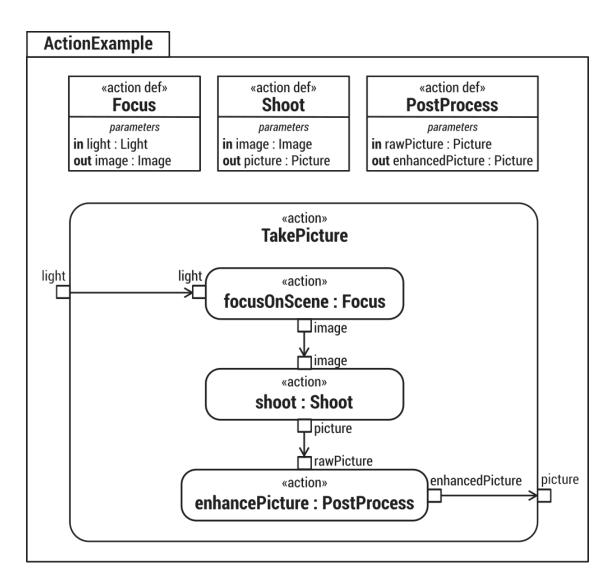
PartDefinition/PartUsage

```
01 package 'Vehicle Example' {
     // Definitions
     part def Cylinder;
     part def CombustionEngine {
       part cylinders : Cylinder[4..6];
     part def Vehicle {
11
       part engine : CombustionEngine;
12
     // Usages
     part smallVehicle : Vehicle {
       part redefines engine {
         part redefines cylinders[4];
     part bigVehicle : Vehicle {
21
       part redefines engine {
         part redefines cylinders[6];
```



ActionDefinition/ActionUsage

```
01 package ActionExample {
    action def Focus { in light : Light; out image : Image; }
    action def Shoot { in image : Image; out picture : Picture; }
    action def PostProcess {
      in rawPicture : Picture; out enhancedPicture : Picture;
    action takePicture {
      in light : Light;
11
      out picture : Picture;
      bind focusOnScene.light = light;
       action focusOnScene : Focus { in light; out image; }
       flow focusOnScene.image to shoot.image;
      action shoot : Shoot { in image; out picture; }
       flow shoot.picture to enhancePicture.rawPicture;
       action enhancePicture : PostProcess { in rawPicture;
        out enhancedPicture; }
      bind enhancePicture.enhancedPicture = picture;
26 }
```



Konzepte SysML v1 vs. SysML v2

SysML v1 concept	SysML v2 metamodel concept	SysML v2 textual syntax keywords
Block / Part property	PartDefinition / PartUsage	part def / part
Value type / Value property	AttributeDefinition / AttributeUsage	attribute def / attribute
Proxy port / Interface block	PortDefinition / PortUsage	port def / port
Activity / Action	ActionDefinition / ActionUsage	action def / action
State Machine / State	StateDefinition / StateUsage	state def / state
Constraint block / Constraint property	ConstraintDefinition / ConstraintUsage	constraint def / constraint
Requirement	RequirementDefinition / RequirementUsage	requirement def / requirement
Association block / Connector	InterfaceDefinition / InterfaceUsage ConnectionDefinition / ConnectionUsage	<pre>interface def / interface connection def / connection</pre>
Use Case	UseCaseDefinition / UseCaseUsage	use case def / use case



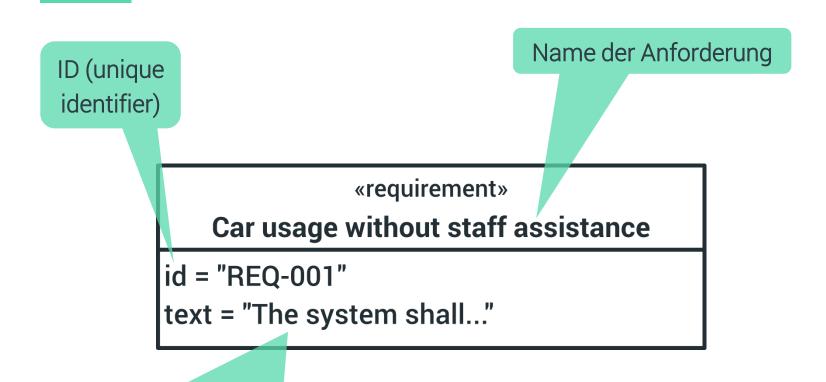
Anforderungen

Requirements Management mit der SysML v2

Requirements in SysML 1.x

Auch in der SysML 1.x gibt es bereits ein einfaches Modellelement Requirement.

Damit können textuelle Anforderungen ins Modell aufgenommen werden.



Anforderungsbeschreibung (kann auch eine Referenz auf eine andere Quelle sein)

Requirements in SysML 1.x

Problem: Auch hier ist die Anforderung in der Regel wieder "nur" Text!

Seit SysML 1.6 kann der Stereotyp **«requirement»** auch auf nahezu alle anderen Modellelemente angewendet werden, z.B. auch auf eine **Activity** oder eine **State Machine**. «requirement»

Car usage without staff assistance

id = "REQ-001"

tex = "The system shall..."

Requirement Definition

In SysML v2 ist eine
Requirement Definition eine
spezielle Form einer
Constraint Definition
(Randbedingung), die ein
gültiger Lösungsentwurf für
ein System erfüllen muss.

Das heißt, sie kann einen auswertbaren Ausdruck (constraint expression) enthalten!

«requirement def»

<1> MaxAllowedMassRequirement

doc

The actual mass of the subject shall be less or equal than the required mass.

attributes

actualMass :> ISQ::mass

requiredMass :> ISQ::mass

constraints

require { actualMass <= requiredMass }</pre>

Anforderungsbeschreibung (shall-statement)

Attribute der constraint expression

Ausdruck, der zu wahr oder falsch ausgewertet werden kann.

Requirement Usage

Bei der Requirement Usage wird eine Requirement Definition in einem spezifischen Anwendungskontext benutzt.

Features aus der zu Grunde liegenden Definition können re-definiert werden.

«requirement def»

<1> MaxAllowedMassRequirement

doc

The actual mass of the subject shall be less or equal than the required mass.

attributes actualMass :> ISQ::mass

constraints

require { actualMass <= requiredMass }

requiredMass :> ISQ::mass

Re-definition eines Attributs

Hinzugefügtes, neues Attribut «requirement»

<1> VehicleMass : MaxAllowedMassRequirement

do

The actual vehicle mass shall be less or equal than the required vehicle mass.

attributes

^actualMass

:>> requiredMass = 1850 [kg] massOfFluids :> ISO::mass

constraints

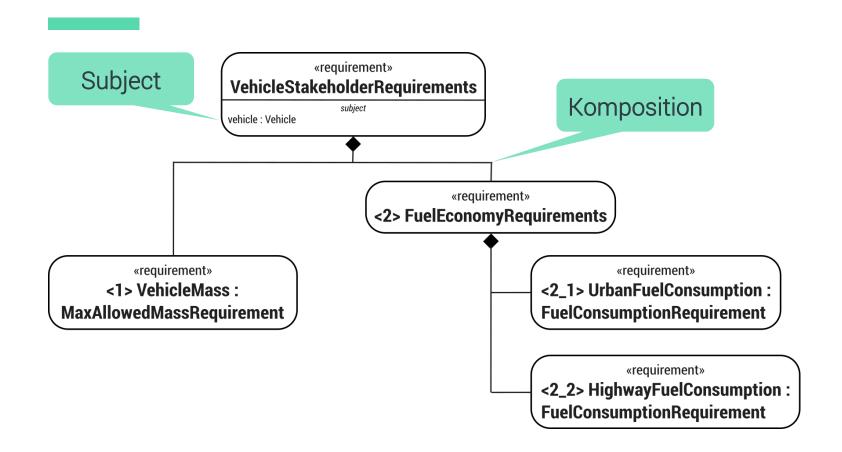
^require { actualMass <= requiredMass }
cassume { massOfFluids <= 80 [kg] }</pre>

Eine getroffene Annahme

Requirement Specification

Anforderungen können mit Hilfe von Komposition zu einer Anforderungsspezifikation zusammengefasst werden.

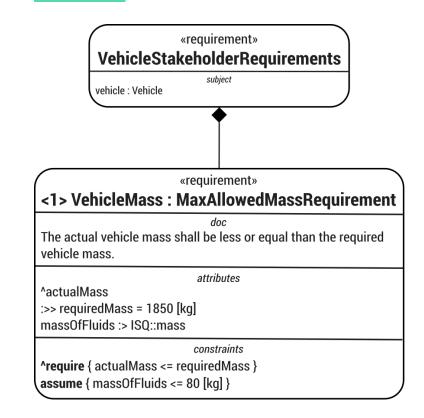
Das **Subjekt** (*subject*) der Top-Level-Anforderung (Wurzel des Anforderungsbaums) ist beispielsweise das zu entwickelnde System.



Anforderungserfüllung

Die Requirement
Specification legt dem
Subjekt (i.d.R. das zu
entwickelnde System)
Beschränkungen
hinsichtlich des
Lösungsraums auf.

Der Modellierer kann behaupten, dass das Subjekt eine Anforderung erfüllen wird (*satisfy*).



«part» vehicle : Vehicle

attributes

:>> totalEmptyMass = sum(massesOfVehicleParts)

:>> massOfFluids = 72 [kg]

:>> mass = totalEmptyMass + massOfFluids

requirements

satisfy VehicleStakeholderRequirements
VehicleMass.actualMass = totalEmptyMass
VehicleMass.massOfFluids = massOfFluids

Binden der Attribute des Fahrzeugs an die Anforderung

Was gibt es noch?

- Derived Requirement: Von einer einzelnen ursprünglichen Anforderung können mehrere weitere Anforderungen abgeleitet werden.
- Verification Case: Eine Reihe von Schritten mit dem Ziel zu bewerten, ob ein Subjekt eine oder mehrere Anforderungen erfüllt (Testfall).
- Anforderungsbibliotheken: Ein Satz von Requirement Definitions kann in einer Bibliothek zusammengefasst und wiederverwendet werden.
- ... und natürlich: Neben der grafischen Notation können Anforderungsmodelle auch mit der neuen textuellen Syntax beschrieben werden.

Und was wird aus meinen Modellen?

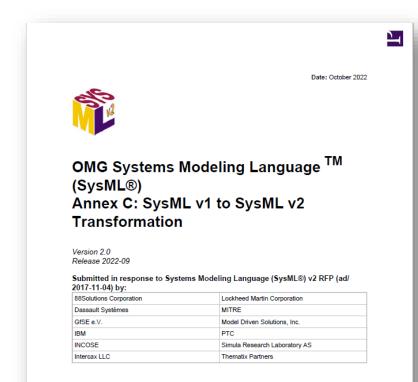
Die Migration von der SysML v1 zur SysML v2

Transformation

SysML v1 SysML v2

Migration (Abbildungsvorschriften) von SysML v1 nach SysML v2 durch Spezifikation (**Anhang C**) unterstützt.

- Können von Modellierungswerkzeugen implementiert werden.
- Quellen müssen formal korrekte ("well-formed") SysML-v1-Modelle sein!

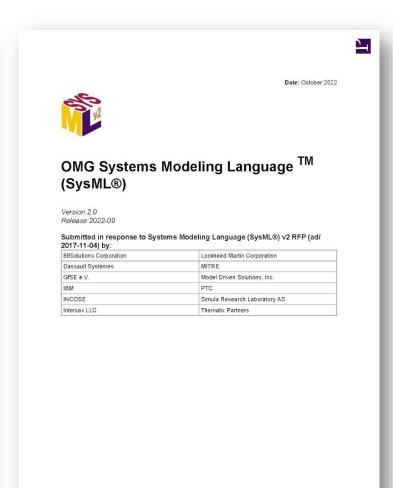


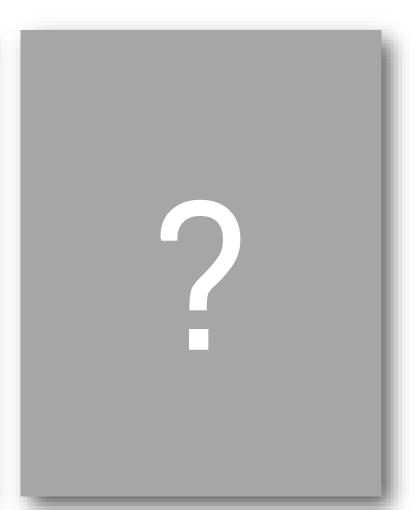
Seit dem November-Release ist Anhang C ein eigenes Dokument: ~ 850 Seiten!



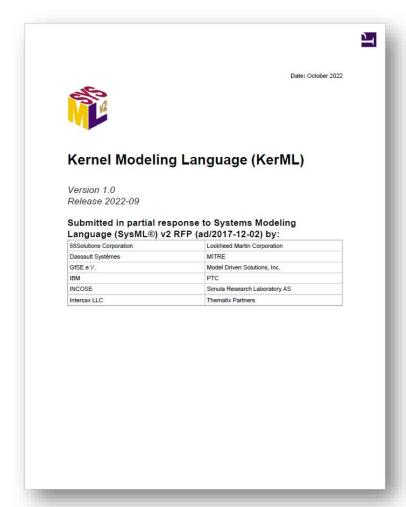
"One More Thing"*

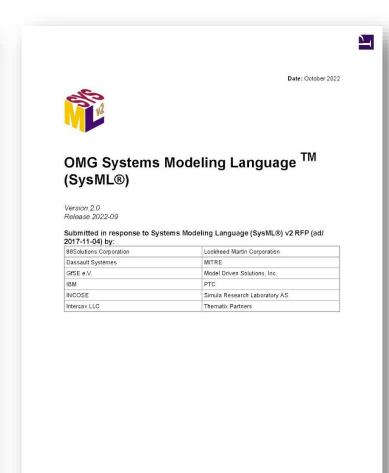






"One More Thing"*







Das SysML-Modell als Integrations-Plattform

Standardisierte SysML v2 API & Services

SysML v2 API & Services SysML v2 Tabellen-Anderes PLM-Tool RM-Tool Modeling-Tool kalkulation Modell «implementiert» «implementiert» «implementiert» + weitere OSLC HTTP/REST Java API C/C++ API API-Bindings ... «ist_konform_zu» «ist_konform_zu» «ist_konform_zu» «ist_konform_zu» Service Definition (Platform Independent Logical API Model)

Prototyp-Implementierungen der API

- Aktuelle Prototyp-API-Implementierungen (PSM):
 - HTTP/REST-API Konform zum OpenAPI-Standard: https://www.openapis.org/
 - Verwendet JSON bzw. JSON-LD für die Objekt-Serialisierung
 - Öffentlich zugängliche Pilot-Server (z.B. von Intercax).
 - Java- und Python-Klassenbibliotheken zur Erleichterung der Client-Entwicklung
 - OSLC (Open Services for Lifecycle Collaboration)
 - Zuordnung von PIM-Konzepten zu OSLC-Ressourcen/Ressourcenformen
 - Verwendet JSON-LD zur Serialisierung von Objekten
- Konformitätstest-Suite im Anhang A der API & Services Spezifikation

Weitere Innovationen

- Erweiterbare Modellbibliotheken auf Benutzermodellebene.
- Native Unterstützung von Variationspunkten und Varianten (konform zu ISO/IEC 26550).
- Unterstützung sogenannter Individuals.
- Verbesserte, flexible Viewpoints und Views, angelehnt an die ISO/IEC/IEEE 42010.
- Umfassender Satz erweiterbarer Domänenbibliotheken:
 Mathematische und logische Funktionen, Mengen, Einheiten und Dimensionen (ISO/IEC 80000 International System of Quantities).
- ...



Ressourcen

- SysML v2 Submission Team (SST) Repositories:
 https://github.com/Systems-Modeling/
- SysML v2 Lab (Jupyter Notebook): https://www.sysmlv2lab.com
- SysML v2 API & Services (Intercax):
 http://sysml2.intercax.com:9000/



Fazit SysML v2

- Viele "Kinderkrankheiten" der SysML 1.x wurden ausgemerzt.
- Anforderungen des modernen SE können erfüllt werden:
 Digital Twin, Digital Thread, Integration mit anderen
 Werkzeugen (z.B. PLM), Artificial Intelligence (AI) im Systems
 Engineering, etc.
- Anforderungen sind deutlich besser in das Systemmodell integriert.
- Begeisterungs-Feature: SysML v2 API & Services.

Die SysML wird dadurch attraktiv für eine breite, industrielle Nutzung und in allen Lebensabschnittsphasen eines Produkts!





Gerne bei uns am Stand im Ausstellungsbereich (Stand A8)!

