

Let's try the Linux way of working

Anforderungsmanagement



Let's try the Linux way of working

ETAS

Wer sind wir?

ETAS

Vehicle base software & middleware
development tools
cloud-based operations services
cybersecurity solutions
end-to-end engineering



Philip Partsch

philip.partsch@etas.com

Lead Systems Requirements Engineer
Process Responsible

Let's try the Linux way of working

Motivation

Was Sie umtreibt



Kooperationen



Verlinkung von Artefakten



Automatisierte Qualitätsebenen



Reporting

Was Sphinx-Needs zusätzlich bietet



Open Source Software



Interface zu externen Tools / Service



Community



Professioneller Support

Let's try the Linux way of working

Von Docs-As-Code zu X-As-Code

Docs-As-Code

- Wir nutzen zur Pflege der Dokumentation die gleichen Methoden und Tools wie für Code
- Semi-automatische Erstellung der Dokumentation aus Quellcode

Beispiele sind Doxy-Gen oder Sphinx

X-As-Code

- Wir pflegen nicht nur die Dokumentation, sondern auch andere Entwicklungsartefakte wie Code
- Einfaches Verlinken von Informationen

Beispiele für Informationen:

- Anforderungen
- Analysen
- Architektur
- Test Spezifikationen
- Test Ergebnisse

Let's try the Linux way of working

Feedback

Wie viele Tools nutzen Sie für Ihre Entwicklung?

Wie lösen Sie die Problematik der Verlinkung?

Let's try the Linux way of working

Was ist Sphinx & Sphinx Needs?

– Was ist Sphinx?

[Sphinx](#) ist ein Tool, das schnell und einfach eine schöne Dokumentation erzeugt. Es bietet Unterstützung bei der Dokumentation von Quellcode. Sphinx nutzt [reStructuredText](#) als markup language.

– Was ist ein Need?

Ein Need ist ein Klassen ähnliches Objekt, das aus einer ID, einer Beschreibung sowie Eigenschaften und Links zu anderen Needs besteht. Es kann exportiert, importiert, gefiltert und damit visualisiert werden.

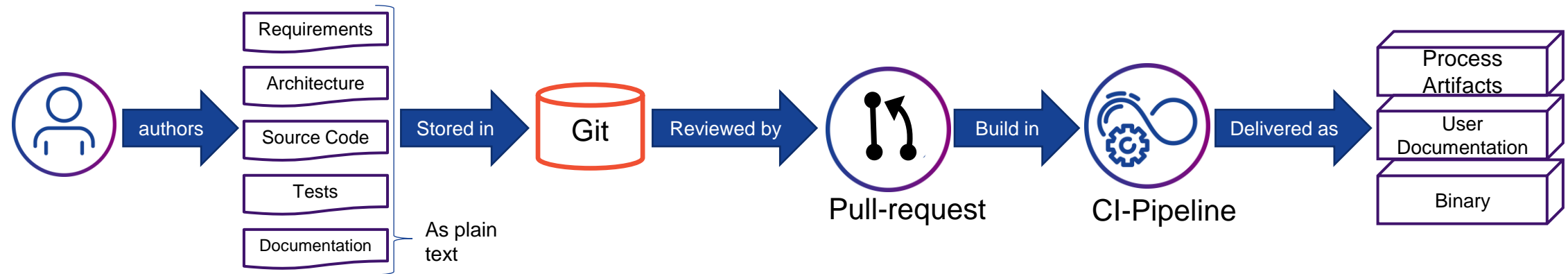
– Was ist Sphinx-Needs?

[Sphinx-Needs](#) ist eine Erweiterung von Sphinx. Die Kern-Funktionalität ist das Verlinken und somit die „Traceability“ von Needs in Spezifikationen.

Beispiele sind Entwicklungsprozesse selbst oder Entwicklungsartefakte

Let's try the Linux way of working

Wie wird es genutzt?



Let's try the Linux way of working

Das war zu abstrakt: Wie nutze ich es konkret?



Let's try the Linux way of working

Kann ich eine Beispiel sehen?

```
.. sw_req:: Merge python dictionaries
:id: SWRQ_MERGE_DICTS
:status: verified
:satisfies: CSTRQ_MERGE_DICTS

The python module `merge_dicts` shall provide
a function to merge a list of
python dictionaries to one dictionary.
```

```
.. needuml:: UML Diagram

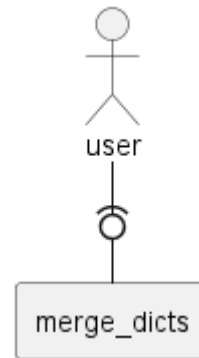
Actor user
{{uml('M_MERGE_DICTS')}}
user -(0- M_MERGE_DICTS
```



Software Requirement: **Merge python dictionaries**
SWRQ_MERGE_DICTS Ⓡ

status: verified
generated by: EVAL_STAKE_MANY_DICTS
satisfies: CSTRQ_MERGE_DICTS
tested by: TS_MERGE_DICTS

The python module *merge_dicts* shall provide a function to merge a list of python dictionaries to one dictionary.



Let's try the Linux way of working

Live Demo

Demo mittels

<https://github.com/PhilipPartsch/ReConf2023-Product-As-Code>

Let's try the Linux way of working

Quellen & Links

Framework und Dokumentationen

- [Docutils](#)
- [sphinx-doc.org](#)
- [sphinx-needs.com](#)
- [Documentation without Frustration](#)
- [Pandoc](#)

Sphinx Erweiterungen

- [sphinx-test-reports.readthedocs.io](#)
- [sphinx-collections.readthedocs.io](#)
- [sphinx.ext.autodoc](#)
- [sphinx.ext.inheritance](#)



Thank you!